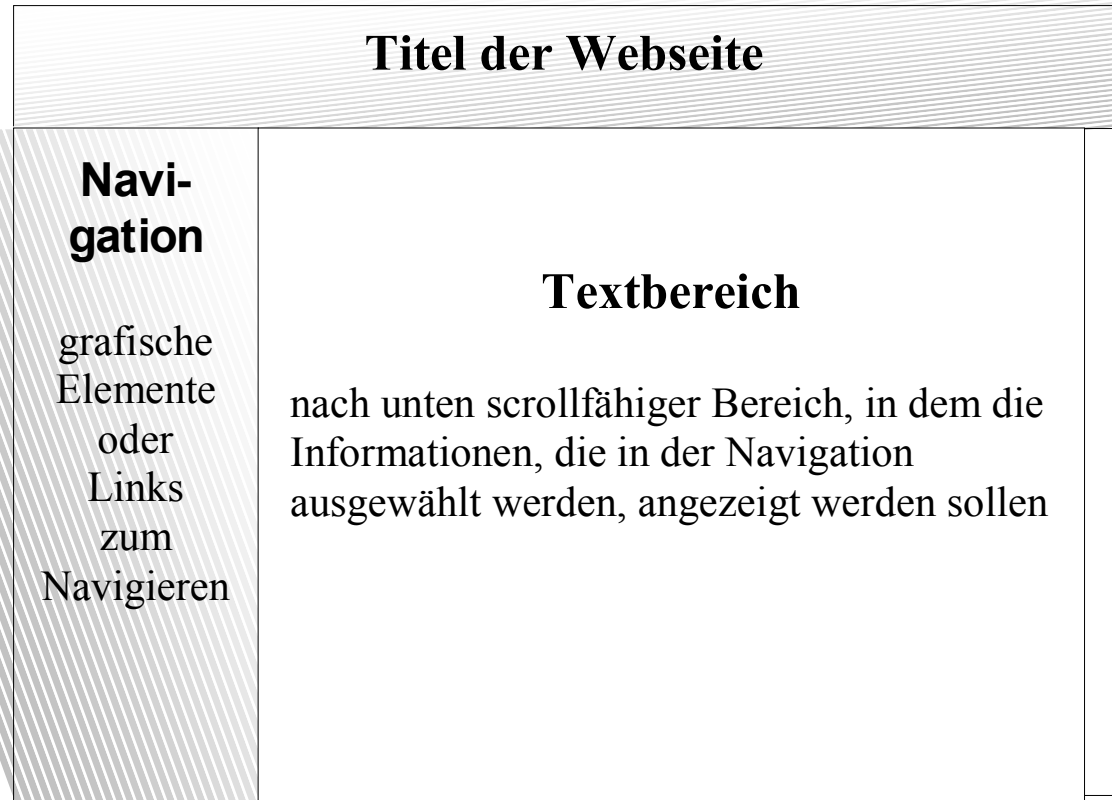


Was ist ein Frame?

- **Frames teilen Browser-Fenster in rechteckige Bereiche.**
- **Mehrere Web-Seiten können**
 - gleichzeitig angezeigt werden
 - unabhängig voneinander gesteuert werden
- **Web-Seite wird langsamer geladen**

Frame-Layout entwerfen

- Vorab grobes Layout der Web-Seite entwerfen:

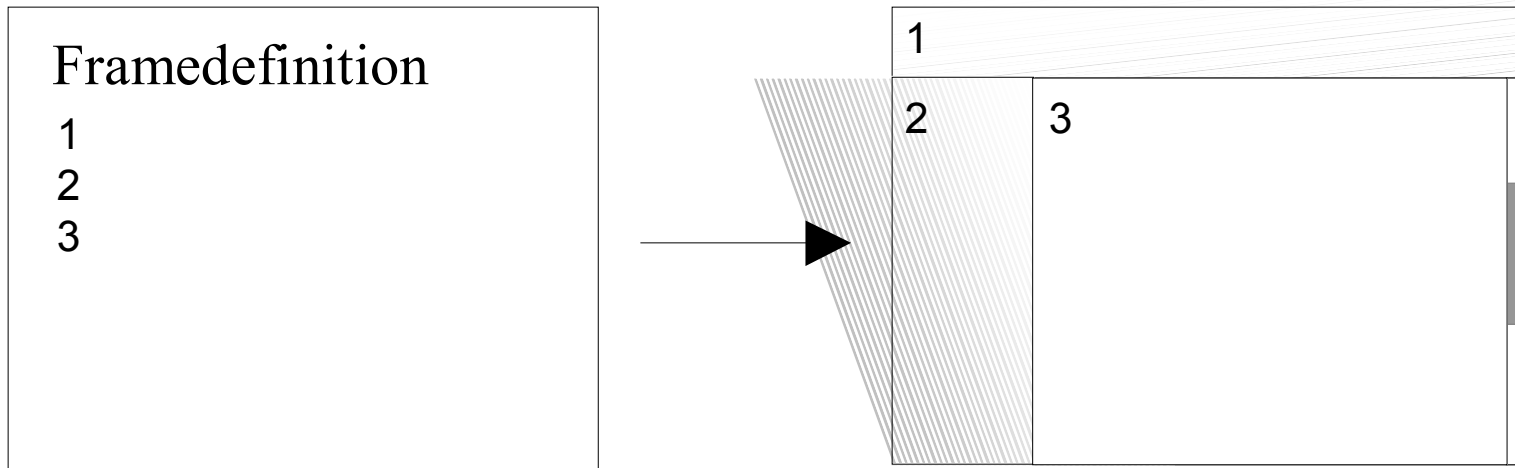


- Beispiel:

- Oberhalb der Titel der Web-Seite
 - Linke Seite = Navigationsleiste
 - Rechter Bereich = zum Anzeigen der Web-Seiten
- } statisch: Inhalt bleibt gleich

Frames definieren

- **Frame wird in separater Datei definiert mit Informationen zu:**
 - Größe und Ausrichtung jedes Frames
 - Name der Web-Seite, die angezeigt werden soll
- **Befehl `<frameset>` Definition des `Frames</frameset>`**



Grundgerüst zur Frame-Definition

```
<html>
<head>
<title>Ein Frameset-Dokument</title>
</head>
<frameset>
    Definition des Frames
</frameset>
</html>
```

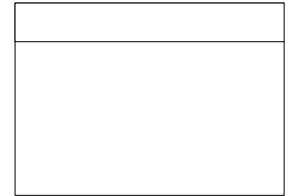
- **Frameset enthält kein `<body>`**
- **Vor dem Frameset keine anderen HTML-Elemente wie `<h1>`, `<p>`, `<table>`**
- **Befehle des Dokumentkopfs (`<title>`) dürfen vor `<frameset>` eingefügt werden**

Browser-Fenster aufteilen

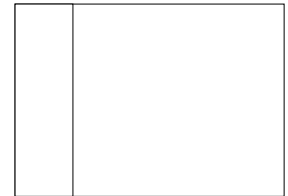
- **Ab Grundgerüst: Browser-Fenster einteilen in Spalten und/oder Zeilen**
- **Attribute `cols="Aufteilung"` und `rows="Aufteilung"`:**
 - Anzugeben innerhalb des Befehls `<frameset>`
 - Zur Aufteilung des Browser-Fensters in Gruppen
 - Werte in Prozent, Pixel oder *:
 - müssen durch Kommata voneinander getrennt werden
 - Anzahl der angegebenen Werte bestimmt Anzahl der Spalten/Zeilen

Beispiele zur Frames-Aufteilung

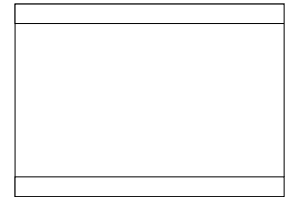
- HTML-Code: `<frameset rows="100,*">`
Definition des Frames `</frameset>`



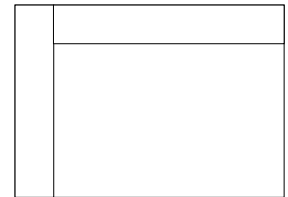
- HTML-Code: `<frameset cols="20%,*">`
Definition des Frames `</frameset>`



- HTML-Code: `<frameset rows="100,*,80">`
Definition des Frames `</frameset>`



- HTML-Code: `<frameset cols="160,*">`
Definition des Frames `<frameset rows="10%,90%">` Definition des Frames
`</frameset>`



Befehl `<frame>`

- Teilt Fenster in Bereiche auf
- Attribut `src="Dateiname"`: Dateiname = HTML-Datei
- Attribut `name="xyz"`:
 - Jedes Frame braucht einen Namen.
 - Attribut darf aus Buchstaben, Ziffern und Unterstrichen bestehen (Ausnahme: `_self`, `_parent`, `_blank`, `_top`).
 - Groß- und Kleinschreibung wird unterschieden.

Beispiel zur Erstellung eines Framesets

- Vorab drei Dateien anlegen: *flinks.html*,
foben.html,
fhaupt.html

```
<html>
<head>
<title>Anwenden von Frames</title>
</head>
<frameset cols="15%,*">
  <frame name="FLinks" src="flinks.html"
  <frameset rows="90,*">
    <frame name="FOben" src="foben.html">
      <frame name="FHaupt" src="fhaupt.html">
    </frameset>
  </frameset>
</frameset>
</html>
```


Fertiges Frameset im Browser



Angaben in Pixel

- *** = Fülle die Fläche mit dem noch verfügbaren Platz.**
- **Es ist vorteilhaft, * in Pixelangaben zu nutzen, ansonsten bleibt das Frame bei Größenänderung gleich groß.**
- **Teilen einer Fläche: Das obere Frame ist doppelt so groß wie unterer: `<frameset rows="2*,*">`.**
- **Überprüfen Sie, ob alle Informationen zu sehen sind.**

Angaben in Prozent

- **Prozentwerte zwischen 1 und 100**
- **Alle Frames innerhalb eines Framesets = 100%**
- **Beispiel: `<frameset rows="25%,45%,30%">`**
- **Falls Werte größer 100:**
Bereiche werden automatisch herunterskaliert.
- **Gesamtsumme unter 100:**
 - Bereiche werden automatisch heraufskaliert.
 - Falls relative Größe (*) vorhanden ist, wird Überschuss dem * zugeteilt.

Browser ohne Frames

- Einige Browser kennen Frames-Befehle nicht.
- Informationen für nicht framefähige Browser sind über den Befehl `<noframes>` zu erhalten.
- Befehl `<noframes>`:
 - Enthält den Dokumentenkörper `<body>`
 - Muss vor dem letzten Frameset eingegeben werden
 - Wird von framefähigen Browsern ignoriert

Einflussnahme auf die Bildlaufleisten

- **Festlegen, ob Bildlaufleisten sichtbar sind:**
 - Attribut `scrolling=yes` (immer sichtbar)
 - Attribut `scrolling=no` (nie sichtbar)
 - Attribut `scrolling=auto` (Browser-abhängig)
- **Attribut `scrolling=no` nur bei sehr kleinen Frame-Inhalten (z.B. Logo oder Überschrift)**
- **Beispiel:**

```
<frameset rows="60,*">  
  <frame name="FTitel" src="ftitel.html" scrolling=no>  
  <frame name="FHaupt" src="fhaupt.html"  
    scrolling=auto>  
</frameset>
```

Beispiel für Festlegung der Bildlaufleiste

- Bildlaufleiste immer sichtbar
- Nur Überschrift: Bildlaufleiste nie sichtbar
- Viel Information im Haupt-Frame: Bildlaufleiste automatisch



Frame-Größe festsetzen

- Das Attribut `noresize` unterbindet Größenänderung durch den Anwender.
- Das Attribut wird in die Frame-Definition `<frame>` eingefügt.
- Keine Wertangabe
- Beispiel: `<frame name="Ftitel" src="ftitel.html" noresize>`
- Auch benachbarte Frames können nicht mehr verändert werden.

Umrandung anlegen

- **Attribut `frameborder="Wert"`:**
dreidimensionale Umrandung um Frame
 - `frameborder=0` (Umrandung ausgeschaltet)
 - `frameborder=1` (Umrandung eingeschaltet - Standard)
- **Attribut einfügen innerhalb des Framesets**
- **Beispiel:**

```
<!-- - Umrandung einschalten - ->  
<frameset cols="15%,*" frameborder="1">  
<!-- - Umrandung abschalten - ->  
<frameset cols="15%,*" frameborder="0">
```


Frame-Abstand bestimmen

- Mit Attribut `framespacing="Pixel"` werden Frames nicht direkt aneinander dargestellt.
- Das Attribut wird innerhalb des Framesets eingefügt.
- Beispiel:

```
<!-- Abstand von 5 Pixel -->  
<frameset rows="100,*" framespacing="5">  
<!-- kein Abstand zwischen den einzelnen Frames -->  
<frameset rows="100,*" framespacing="0">
```

Umrandungsbreite festlegen

- Mit Attribut `border="Pixel"` wird Breite der Umrandung festgelegt.
- Das Attribut wird innerhalb des Framesets eingefügt.
- Wert ab einem Pixel: zweidimensionale Darstellung
- Der Wert 0 schaltet Umrandung ab.
- Beispiel:

```
<!-- Umrandungsbreite = 10 Pixel -->  
<frameset cols="15%,*" border="10">  
<!-- Umrandung abschalten -->  
<frameset rows="15%,*" border="0">
```

Umrandungsfarbe bestimmen

- Mit Attribut `bordercolor="Farbe"` wird Farbe der Umrandung festgelegt.
- Das Attribut wird innerhalb des Framesets eingefügt.
- Vordefinierte oder hexadezimale Farbangabe
- Frame-Umrandung muss eingeschaltet sein.
- Beispiel:

```
<!-- grüne Umrandung -->  
<frameset cols="15%,*" border="10"  
  bordercolor="green">  
<!-- braune Umrandung -->  
<frameset rows="15%,*" border="3"  
  bordercolor="#996633">
```

Abstand des Inhalts im Frame

- Attribute `marginheight="Pixel"` (Randhöhe)

`marginwidth="Pixel"` (Randbreite)

- Attribut einfügen innerhalb des Tags `<frame>`

- Beispiele:



Tipps zum Frame eines Logos

- **Höhe des Frames auf Höhe des Logos**
- **Bildlaufleiste abschalten**
- **Frame-Größe festsetzen**
- **Ränder des Frames auf 0 Pixel**

Namen eines Frames angeben

```
<frameset cols="10%,*">  
<frame name="links"src="flinks.html">  
  <frameset rows="90,*">  
    <frame name="oben" src="foben.html">  
    <frame name="haupt" src="fhaupt.html">  
  </frameset>  
</frameset>
```

l i n k s	oben
	haupt

Hyperlinks setzen

● **Attribut `target="Name"`**

- Gibt Verweisziel an, in dem der Hyperlink geöffnet werden soll
- Attribut angeben innerhalb `<a href=...>...</a>`
- Beispiel: `<a href="abc.html" target="xyz">Das Alphabet</a>`

● **Befehl `<base target="Name">`**

- Anzugeben innerhalb des Kopfabschnitts `<head></head>`
- Alle Links innerhalb der Web-Seite werden in Frames mit entsprechenden Namen angezeigt
- Beispiel: `<head><base target="xyz">...</head>`
...
`<a href="abc.html">Das Alphabet</a>`

Frames beenden

- **Dokument wird in neuem leeren Fenster geöffnet:**

- `target="_blank"`

- **Dokument wird in dem Frame geöffnet, in dem der Verweis steht:**

- `target="_self"`

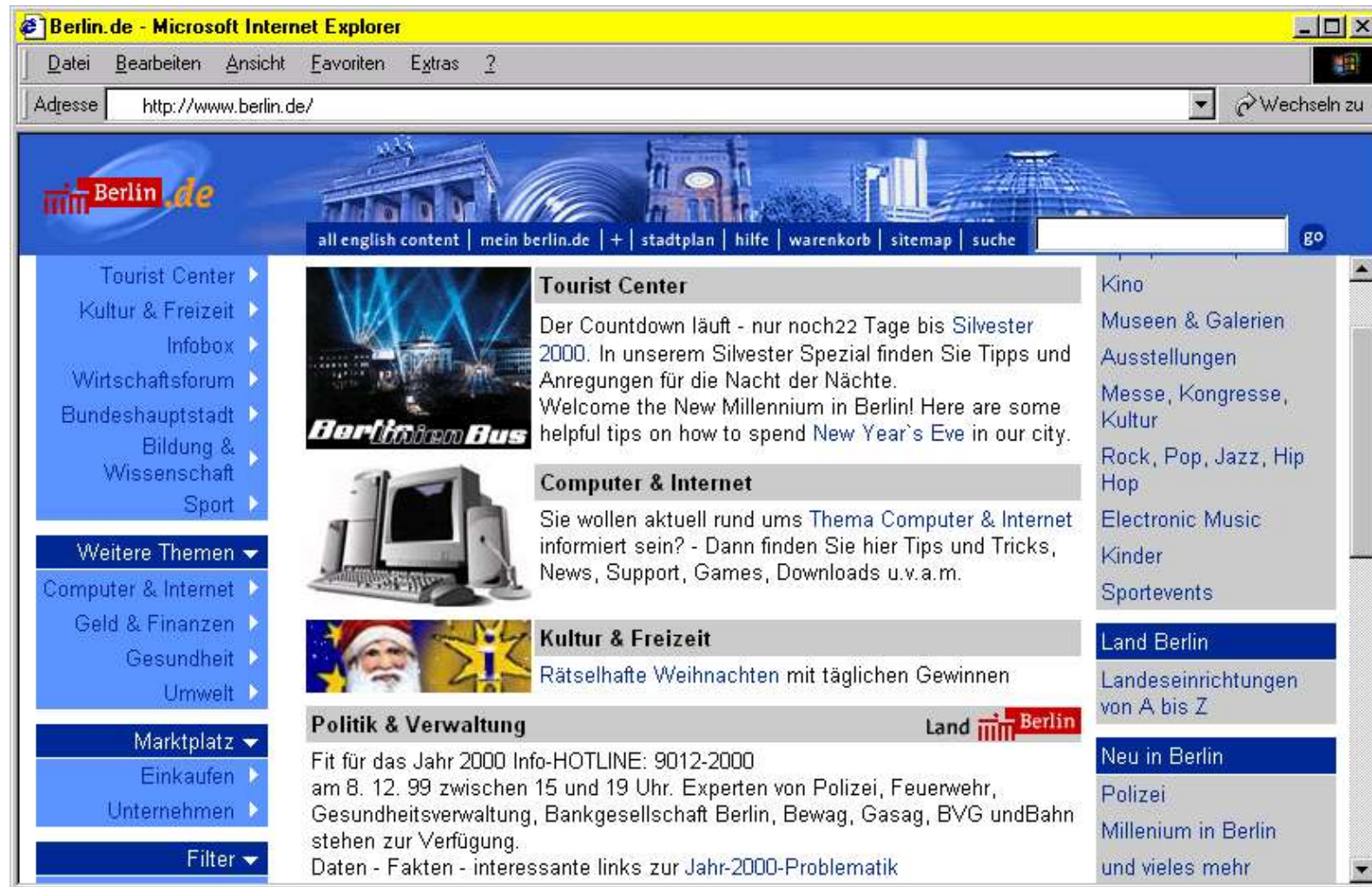
- **Verweis wird in das übergeordnete Fenster geladen:**

- `target="_parent"`

- **Gesamtes Frameset wird geschlossen, Dokument wird in gesamten Browser-Fenster angezeigt:**

- `target="_top"`

Erstes Beispiel aus dem Internet



Zweites Beispiel aus dem Internet

Sachsen: Land + Leute - Microsoft Internet Explorer

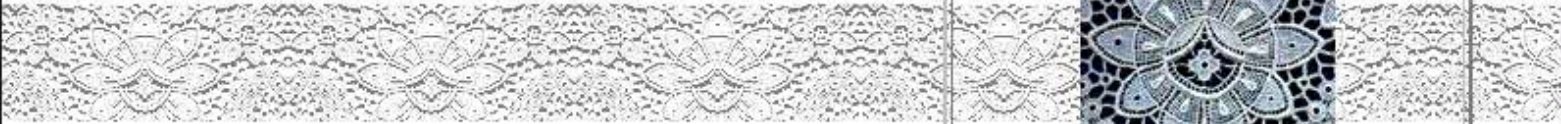
Adresse <http://www.sachsen.de/deutsch/land/land.html> Wechseln zu

 Sachsen Online

LAND LEUTE  **BÜRGER FREISTAAT**  **WIRTSCHAFT UMWELT**  **WISSENSCHAFT TECHNOLOGIE**  **KULTUR TOURISMUS** 

Land und Leute

Um **die Sachsen** zu verstehen, müßte man sie erst mal kennenlernen. Genau das werden Sie gleich tun.



-  **Nichts gegen Geschichtsbücher - aber langsam wird Sachsen da der Platz zu eng. Sachsens Geschichte in aller Kürze.**
 - [Kultur](#)
 - [Wirtschaft](#)
 - [Politik](#)
-  **Viele Sachsen wurden große Persönlichkeiten, und viele große Persönlichkeiten wurden Sachsen.**
 - [Erich Kästner](#)
 - [Adam Riese](#)



Fundsachen aus Sachsen:

Die Plauener Spitze ist die Erfindung des Plauener Kaufmanns Theodor Bickel und einer Gruppe von Miterfindern aus dem Jahre 1880. Die maschinengestickte Tüllspitze machte den Namen der vogtländischen Stadt im In- und Ausland schnell bekannt und zu einem Qualitätsbegriff.

[Languages](#) [Quiz](#) [Suche](#) [Links/ Publikationen](#) [Ansprechpartner](#)

Drittes Beispiel aus dem Internet

